MINECRAFT ИССЛЕДУЙ ◆ ТВОРИ ◆ ВЫЖИВАЙ

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

1/2020

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

КОМИКС
В яблочко из арбалета

СЕКРЕТНАЯ СТРОЙКА
Выкопай себе бункер!

ПРИЗНАКИ ИГРОМАНИИ
«Майнкрафт» – твоя жизнь?

6+

ВЛАДЫКА ПОДЗЕМЕЛИЙ

КАК ВЫЖИТЬ В ПЕЩЕРЕ?

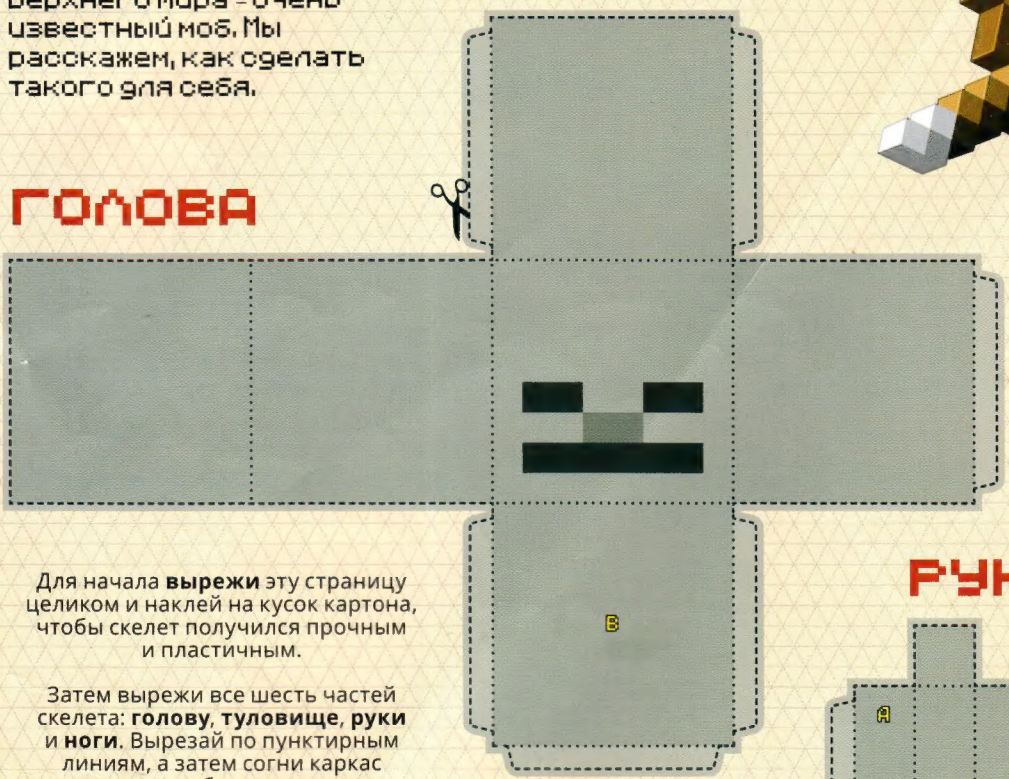
ЛЕВ 4 607092 442600 20001
MOJANG

САМОДЕЛКА

СКЕЛЕТ

Костяной обитатель Верхнего мира – очень известный моб. Мы расскажем, как сделать такого для себя.

ГОЛОВА



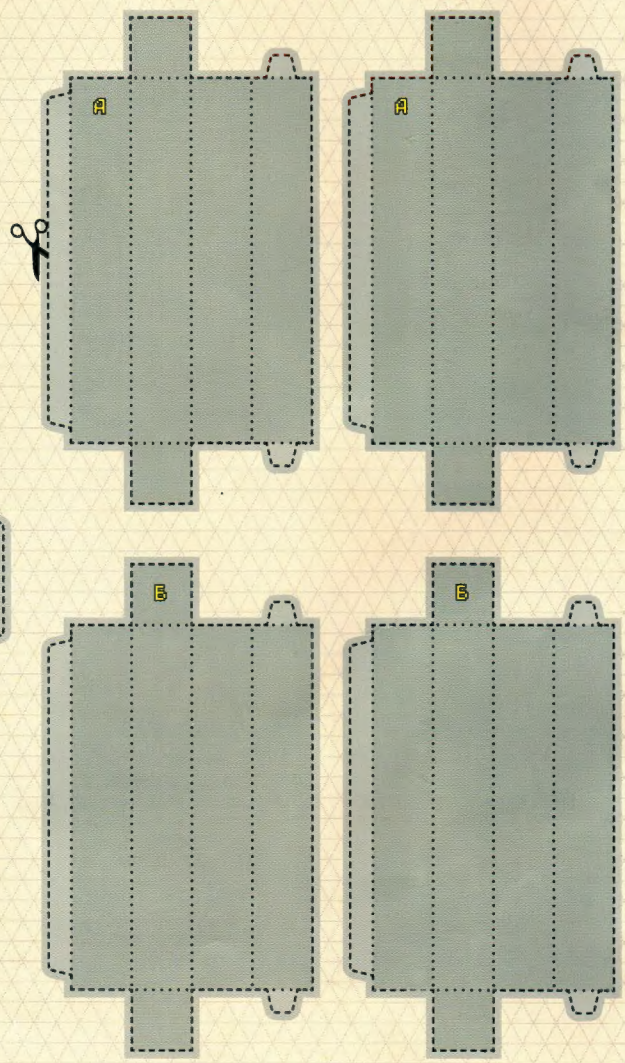
Для начала **вырежи** эту страницу целиком и наклей на кусок картона, чтобы скелет получился прочным и пластичным.

Затем вырежи все шесть частей скелета: **голову**, **туловище**, **руки** и **ноги**. Вырезай по пунктирным линиям, а затем согни каркас по точкам, чтобы потом склеить.

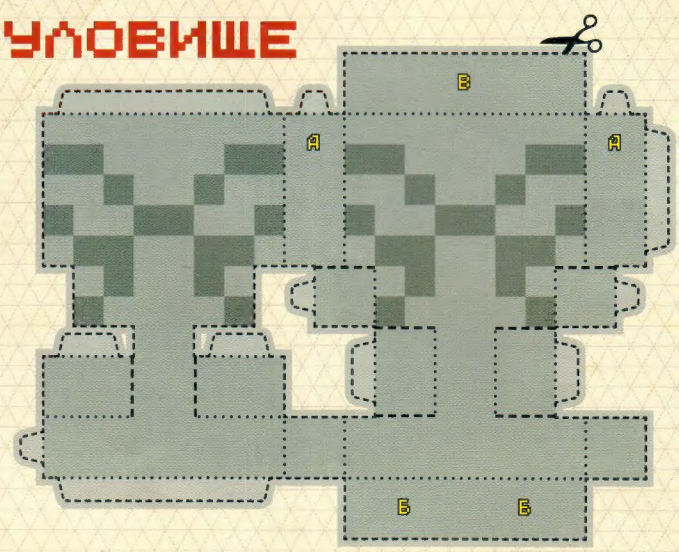
Когда все детали высохнут, **склей** их между собой, ориентируясь на цвета и буквы – все участки с одной буквой должны быть соединены.

Скелет готов! Отличная работа!

РУКИ И НОГИ



ТУЛОВИЩЕ



MINECRAFT
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

MINECRAFT
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

№1/2020

КУРС НА УГЛУБЛЕНИЕ!

04 СОВЕТЫ ПО ПОДЗЕМНОМУ СТРОИТЕЛЬСТВУ

14 ОБУСТРОЙСТВО ПОДЗЕМНОЙ БАЗЫ

32 РУКОВОДСТВО ДЛЯ ПУТНИКА

40 КАК ПОБЕДИТЬ ИССУШИТЕЛЯ

24 СОВЕТЫ ЭКСПЕРТА: ТЕХНИКА БЕЗОПАСНОСТИ

ЗДРАВСТВУЙ, ЧИТАТЕЛЬ!

Любому искателю приключений нужно место, где он сможет подлечиться и перевести дух. В этом номере мы раскроем секреты подземного строительства. Овладев этим искусством, ты сможешь построить себе прекрасное убежище, недосягаемое для криперов, зомби и прочих представителей враждебной фауны.

Кроме того, Монти объяснит, как можно ставить и подключать блоки TNT. А в придачу расскажем, как одолеть иссушителя и как понять, не слишком ли много «Майнкрафта» в твоей жизни.

Удачных приключений!
Алекс Уилтшир, Mojang

MINECRAFT
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

© 2020 Mojang AB and Mojang Synergies AB.
MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
All rights reserved.

ВНИМАНИЕ! Содержит мелкие детали! Беречь от детей младше трёх лет!

Журнал «Майнкрафт»
№ 1 (10) январь 2020.
Название издания на языке оригинала: «Minecraft official magazine».

Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста.

Издатель и учредитель:
АО «Издательский дом «Лев».
Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13.
Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. www.leobooks.ru, info@leobooks.ru.

Периодичность: 1 раз в два месяца.
Издаётся с июня 2018 г.

Главный редактор периодических изданий Елена Владимировна Милютенко.
Редактор Елена Токарева.
Вёрстка Тимофея Фролова.
Корректор Екатерина Перфильева.
Перевод с английского Бориса Токарева

Бумага мелованная. Печать офсетная. Заказ №19-4405.
Тираж 29 000 экз.
Подписано в печать 28.11.2019.

Отпечатано в АО ПК «Пушкинская площадь»:
Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д.

Дата печати (производства): 12.2019.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор).
Свидетельство о регистрации СМИ: ПИ № ФС 77 – 72335 от 14.02.2018.

Цена свободная.

Распространение в Республике Беларусь:
ООО «Росчерк», г. Минск, ул. Сурганова, д. 57Б, офис 123.
Тел. +375 (17) 331-94-27 (41).

Размещение рекламы:
тел. +7 (495) 933-72-50, Юлия Герасимова.

Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

Мы в социальных сетях:
@LevPublishing @LevPublishing @LevPublishing
Присоединяйтесь!

EAC

КУРС НА УГЛУБЛЕНИЕ!

Руководствуясь лишь своей фантазией, ты можешь выстроить себе потрясающую базу даже под землёй! Искра расскажет, с чего начать...

По ночам в Верхнем мире выбираются на охоту злые мобы, да и днём, бывает, встретишь разбойников. Что-то мне там разонравилось!

Бывают дни, когда не хочется ни с кем сражаться, а хочется спокойно заниматься своими делами, и чтобы никто не мешал. Подземная база – отличный вариант убежища для таких занятий!

Строить под землёй несложно, для этого нужны лишь кирка и чёткое понимание того, какой результат ты хочешь получить.

Я покажу тебе свою базу, но не стесняйся делать всё по-своему! Существует бесчисленное множество способов достичь своей цели. Включи воображение – и тебе даже не захочется выбираться на поверхность.

ГЛАВНЫЕ ПРАВИЛА

Перед тем как закопаться под землю, прочти советы Искры. Она мастер и знает все основы строительства.

1. ХОРОШЕЕ ОСВЕЩЕНИЕ

Если ты собираешься строить бункер на большой глубине, тебе понадобится выкопать большую пещеру. Чтобы в темноте не появлялись мобы, захвати побольше факелов и хорошенько освети стройплощадку.

2. ЗАПАС ИНСТРУМЕНТОВ

Даже если ты не собираешься строить колоссальную систему тоннелей, инструмента понадобится немало. Не трать ценные алмазы – просто возьми с собой с десяток железных кирок, каждая из них разобьёт по 251 блоку.

3. КОПАЙ С ПОВЕРХНОСТИ

Если ты не хочешь закапываться слишком глубоко, можно начинать стройку прямо с земли. Разметь контуры будущего убежища и начинай раскопки сверху, чтобы при свете дня иметь поменьше проблем с мобами. После того как яма будет готова, верни слой земли на место.

4. ПОБОЛЬШЕ ПРОСТРАНСТВА

Совсем маленький бункер годится лишь для того, чтобы переночевать. И если ты собрался строить полноценную базу – делай просторные и уютные комнаты, точно такие же, какие ты сделал бы для себя на поверхности. В противном случае база может быстро тебе надоесть.

5. ЗАЩИТНАЯ ОБОЛОЧКА

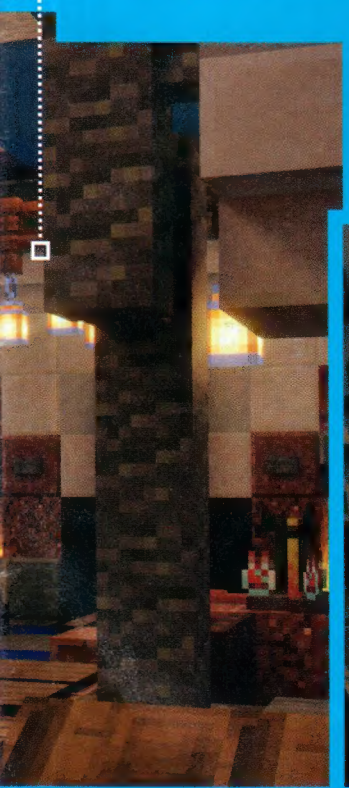
Ещё одна распространённая ошибка новичка – отсутствие защиты от криперов. Если взрывоопасный моб нападёт на кого-нибудь на поверхности, он вполне может проломить крышу твоей базы. Чтобы этого не случилось, построй крышу из прочного материала, такого как булыжник. Рекомендую строить в два слоя!

НАЛАДЬ БЫТ

После того как пещера вырыта, можно приступать к обустройству помещений. Искра расскажет об этом поподробнее.

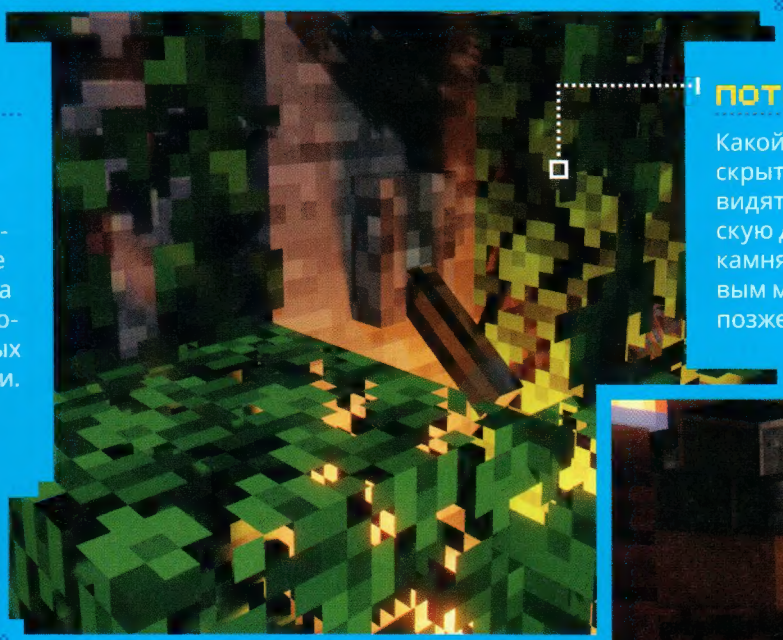
ЧАСЫ

Основная проблема подземного жителя – неясно, когда можно выбираться на улицу и не угодить при этом в объятия крипера. Решить её очень просто – возьми датчик дневного света и подключи его к светокамню! В Сети есть множество советов на этот счёт, но я думаю, ты и сам справишься!



ДОМАШНИЙ УЮТ

Лично на меня мрачные помещения без отделки навевают жуткую тоску. Время приступать к украшениям! Я сделала яркие стены из цветного бетона и деревянные полы, напоминающие мне об уютных избушках на поверхности. Для мягкого освещения используй светокамень.



ПОТАЙНОЙ ВХОД

Какой смысл сооружать скрытую базу, если все её видят? Построй механическую дверь из красного камня со скрытым пусковым механизмом, чуть позже я расскажу как!

ВОДОСНАБЖЕНИЕ

Если ты собираешься подолгу сидеть на базе, без воды никак не обойтись. Для устройства источника воды выкопай яму 2×2 блока и вылей туда два ведра воды. Бассейн готов! Знал бы ты, сколько строителей забывают о такой простой вещи!

СПАЛЬНЯ

Ещё одна ошибка новичка – отсутствие спальни! Кровать понадобится, если ты хочешь сохраниться и возобновить игру прямо в своём бункере. При устройстве спальни следи, чтобы она была поглубже: если в пяти блоках сверху по ночному миру будут бродить мобы, уснуть тебе не удастся.

ЖИЗНЬ ПОД ЗЕМЛЁЙ

Чтобы в бункере было чем заняться, нужно хорошенько его оборудовать. Искра собрала множество полезных устройств, чтобы время, проведённое в убежище, не пропадало зря.

КОМНАТА КРАФТА

Моя любимая комната! Поставь в одном из помещений верстак и размести вокруг множество сундуков с полезными блоками и ресурсами для изготовления предметов первой необходимости. Больше ничего не нужно – комната уже само совершенство!

ФЕРМЫ-АВТОМАТЫ

Некоторые строят под землёй обширные поля и огороды наподобие тех, что можно найти наверху. Мне делать так не очень нравится – всегда можно построить механизм, который будет добывать пищу без твоего участия. Я опишу парочку самых простых, а как их делать, додумывай сам!

1. ФЕРМА ДЛЯ ПШЕНИЦЫ

Это устройство состоит из раздатчика, полного костной муки для ускорения роста пшеницы, и липкого поршня, собирающего готовые колоски. Для такого механизма нужен компаратор, но в остальном всё довольно просто. Ты справишься!

2. ДОБЫЧА КУРЯТИНЫ

Главный компонент этого механизма – раздатчик. Куры несут яйца, они попадают в воронку, ведущую в раздатчик, и тот выбрасывает их вниз. Яйца разбиваются, вылупляются новые куры, и их жарит раздатчик, полный лавы. Автоматика!

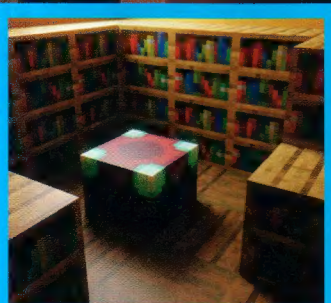
ЗАПАСНОЙ ВЫХОД

Итак, ты наконец закончил строительство и выкопал крутейший бункер в мире. Но что ты будешь делать, если нападут враги?

Покидать убежище будет грустно, но всё же пути отхода лучше продумать заранее, ведь потом можно вернуться и отвоевать бункер обратно!

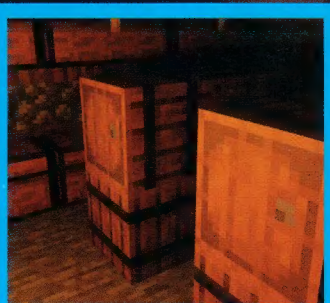
В кубическом мире есть множество вариантов обустройства потайного входа. Простейший из них – тоннель на поверхность, закрытый в точке выхода тем же блоком, что и рядом с ними, тогда для выхода тебе нужно будет добыть этот единственный блок.

Существуют и более сложные потайные механизмы, созданные из нажимных плит и красного камня. Прогуливаясь мимо таких дверей, никто и не подумает, что это вход в тоннель, однако прежде чем делать такой механизм, выкопай для начала простой тоннель.



КОМНАТА ЗАЧАРОВАТЕЛЯ

Ещё одно отличное занятие для укрывшихся в подземелье – наложение чар на свои инструменты и доспехи. Для комнаты понадобится стол зачаровывания и 15 книжных шкафов вокруг. Не забудь оставить место для себя! По соседству можно устроить комнату с наковальней.

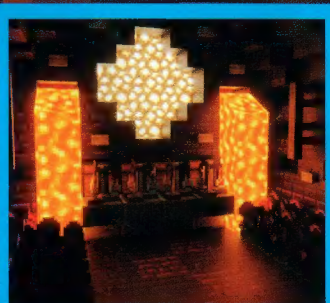


СКЛАД

Под подземной базой можно выкопать себе новую шахту для добычи ресурсов. Чтобы их было куда складывать, заранее позаботься о комнате, полной сундуков. Двойные сундуки можно ставить рядом, но между ними останется пустой блок. Туда можно поставить сундук-ловушку.

КОМНАТА ДЛЯ ПЕРЕПЛАВКИ

Чтобы переплавить добытую руду, тебе понадобится комната с печами. Можно просто поставить несколько штук в ряд, а можно соорудить автоматическое устройство, включающее рельсы с вагонеткой, воронки и красный камень. В Сети есть множество примеров подобных механизмов.



КОМНАТА ДЛЯ ВАРКИ ЗЕЛИЙ

Ещё один способ провести время с пользой – варка зелий! Для минимального набора тебе потребуется варочная стойка и большой запас различных ингредиентов – больше всего расходуется адский нарост, поэтому его собирай в первую очередь. Кстати, зельеварение тоже можно автоматизировать!

ИСКРА СТРЕЛЯЕТ ИЗ ЛУКА
В ЯБЛОЧКО!
МЕДВЕДЬ ТОЖЕ НЕПЛОХО ВЫСТРЕЛИЛ.
ТУК! ТУК!
ШШУХ!
АВТОР: БАРРИ ХАТЧИНСОН
ХУДОЖНИК: ФИЛЛИПЕ МАРТИНС
МИМО!
ПОПРАВКА.
ОПЯТЬ МИМО!
ПРОСТО ПРИЗНАЙ: БЫТЬ ЛУЧНИКОМ ДАНО НЕ КАЖДОМУ!
А ТЕПЕРЬ ПОЛЗИ В СВОЮ МАСТЕРСКУЮ И СДЕЛАЙ ЧТО-НИБУДЬ МИЛЕНЬКОЕ!

НА СЛЕДУЮЩИЙ ДЕНЬ...
ИСКРА, У ТЕБЯ ВСЁ НОРМАЛЬНО?
ДА.
ТУК
ТУК
ЧЕРЕЗ ДЕНЬ...
И СНОВА В ЯБЛОЧКО!
МОЖЕТ, ТЕБЕ ПОМОЧЬ ЧЕМ-НИБУДЬ?
НЕТ.
ХРЯСЬ
ХРЯСЬ
НОЧЬЮ...
А НУ, ИДИ СЮДА!
И-И-И-И!
ПОЗЖЕ...
ЧТО-НИБУДЬ МИЛЕНЬКОЕ, ГОВОРИШЬ...
НАУТРО...
ИСКРА СТРАННОВАТО СЕБЯ ВЕДЁТ, КТО-ТО ЕЩЁ ЭТО ЗАМЕТИЛ?
ХМ...
Я ЗАМЕТИЛА, ЧТО СТРЕЛЯЮ ЛУЧШЕ ВСЕХ!

...ЭТО МЫ ЕЩЁ ПОСМОТРИМ!
Я ТРЕБУЮ НОВОЕ СОСТЯЗАНИЕ!
ЭТО ЧТО, АРБАЛЕТ?
ИМЕННО. И ОН ТАКОЙ ТОЧНЫЙ! НИ ЕДИНОГО ПРОМАХА!
У-У-Х! ВОТ ЭТО ОТДАЧА!
Я ТАК И ХОТЕЛА СДЕЛАТЬ, ЧЕСТНО.
ПИУ!
ФЬЮТЬ!
НИ ЕДИНОГО ПРОМАХА, ГОВОРИШЬ?
МЕДВЕДЬ НЕ ВИДИТ СТРЕЛУ.
ФЬЮ!
Ы-Ы-Ы-Ы-Ы!
Э-Э-Э... ЭТО Я ДАЛЬНОБОЙНОСТЬ ВАМ ПОКАЗАЛА!

ВПРОЧЕМ, ЭТО БЫЛ ПРОТОТИП. ВОТ ГОТОВОЕ ИЗДЕЛИЕ!
УХ ТЫ, БЛЕСТИТ!
ЭТО ТОЧНО! ОТЛИЧНОЕ ЗАЧАРОВЫВАНИЕ НА МУЛЬТИ-ВЫСТРЕЛ.
А КАК ОН РАБОТАЕТ?
ПРОСТО НАЖМИ НА ЭТУ СКОБУ И...
ОЙ!
ПИУ!
ПИУ!
ПИУ!
ШШУХ!
ПИУ!
ШШУХ!
ВИДЕЛИ? ГОВОРИЛА ЖЕ ВАМ – ПРОМАХНУТЬСЯ НЕВОЗМОЖНО!
О-О-Й!
ОХ!
КОШМАР.
ХРУП!
ЭТО ЧТО... ЯБЛОЧКО? Я ПОПАЛА В ЯБЛОЧКО.
КОНЕЦ!

ЖИЗНЬ ПОД ЗЕМЛЁЙ

СТРОИМ ВМЕСТЕ С ИСКРОЙ

Постройка бункера – это одно из самых сложных занятий в игре! Присаживайся поудобнее и слушай внимательно. Искра расскажет, как построить подземную базу твоей мечты.

Строить под землёй – моё любимое занятие! Это сложно, интересно и весело, ух, я сейчас запрыгаю от радости!

Хоть это непросто и отнимает кучу времени, подземное строительство станет гораздо легче, если начинать стройку, уже зная, чего хочешь.

Чтобы вдохновить тебя на сооружение бункера, я покажу тебе, как строила свою любимейшую из подземных баз!

Не забывай, что каждый строитель захочет организовать своё убежище по-своему. Не стесняйся позаимствовать у меня понравившиеся участки, и уж точно не бойся переделать что-то на свой вкус! Самое главное в бункере что? Чтобы он нравился хозяину!

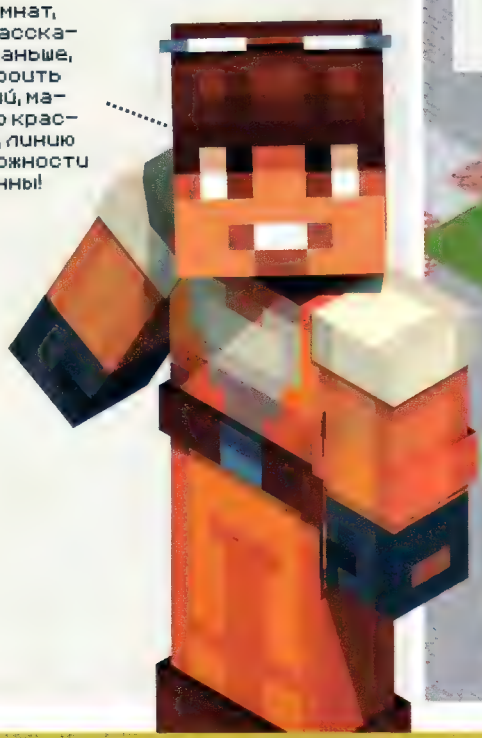
2 ЧАСА 1 2 3 4 СРЕДНЕ

ПОДЗЕМНАЯ БАЗА

Лучший способ постройки бункера – это представить, что ты больше никогда не выберешься на поверхность.

Отталкиваясь от этой мысли, ты сразу же сможешь собрать все необходимые предметы для неограниченного пребывания под землёй. Там, конечно, страшновато, но жить вполне можно! И не забывай, что на самом деле выход в Верхний мир останется открытым.

Совсем необязательно размещать в своей базе все перечисленные помещения сразу: начни с малого, затем постепенно расширяй границы бункера, пока он не вырастет в полноценное убежище.



Помимо комнат, о которых рассказано чуть раньше, можно устроить склад зелий, мастерскую по красному камню, линию метро... Возможности бесконечны!

ПОРТАЛ В НИЖНИЙ МИР

Чтобы прямо из бункера уходить в путешествие по Нижнему миру, построй на базе портал. От него и пользы масса, и выглядит круто!

Для магической мастерской понадобятся книжные шкафы и стол зачарования.

ВОЛШЕБНАЯ МАСТЕРСКАЯ

Пора поколдовать! Самые лучшие чары накладываются только в присутствии 15 книжных шкафов.

СПАЛЬНЯ

В этой важнейшей части базы установи кровать, чтобы проснуться в безопасности, если вдруг тебя настигнут враги.

Для отделки спальни можно использовать ткани.

ЛЮДИ С ЗАПАСОМ

В слишком тесных помещениях даже у самых крепких игроков может начаться клаустрофобия. Избежать этого помогут высокие потолки и роскошный вход на базу.

МЕХАНИЧЕСКАЯ ДВЕРЬ

Используй красный камень, чтобы построить механическую дверь, недоступную для мобов и отпугивающую недоброжелателей. Механизм открытия можно спрятать.

ФЕРМА

Для выращивания растений нужен свет, и совсем необязательно именно солнечный. Также позаботься о том, чтобы рядом с грядками была вода.

ПОДЗЕМНЫЙ САД

Древесина необходима для изготовления инструментов и как стройматериал, а значит, можно устроить себе небольшой садик для выращивания деревьев.

ТВОЙ «МАЙНКРАФТ»

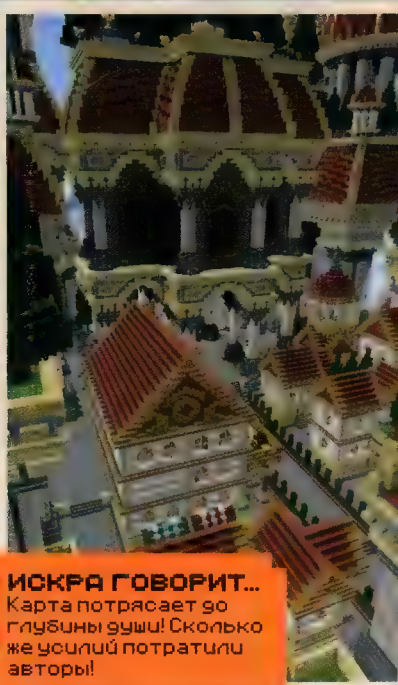
Пришла пора вновь рассмотреть лучшие творения игроков. Вот мои самые любимые работы.

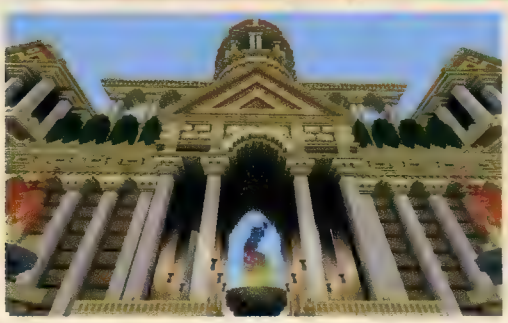
ИДЕЯ

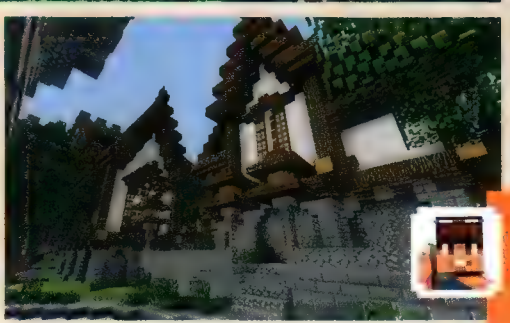
ПРЕДОМИНАЦИЯ: РОЛЕВАЯ ИГРА

MERAKIBUILDS

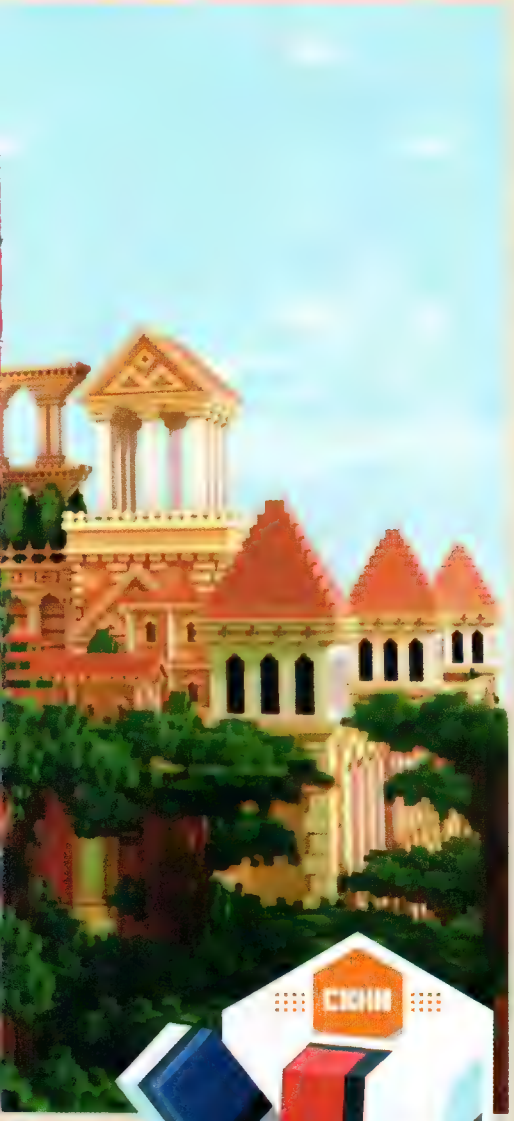
На этой колоссальной карте разместилось несколько королевств, каждое из которых стремится одолеть другие. В работе представлены различные архитектурные стили.

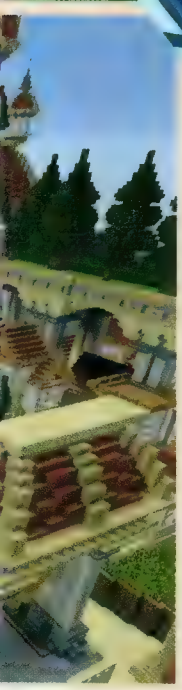






ИСКРА ГОВОРИТ...
Карта потрясает до глубины души! Сколько же усилий потратили авторы!



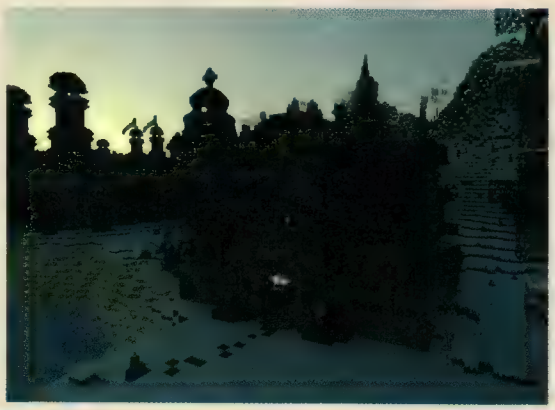


ИДЕЯ

ФАНТАСТИЧЕСКИЙ КОРАБЛЬ НИКОЛЫ ТЕСЛЫ

ERTYUIK

Этот корабль, выполненный в стиле стимпанк, построил, по задумке автора, сам Никола Тесла.

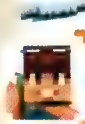


ИДЕЯ

ТАВЕРНА СНЕЖНОГО КОРОЛЕВСТВА

JOEBOLBIE

Это – пятая работа в серии «Снежное королевство» (Snowy Kingdom) на YouTube. Таверна, как и прочие работы, выполнена в византийском стиле.

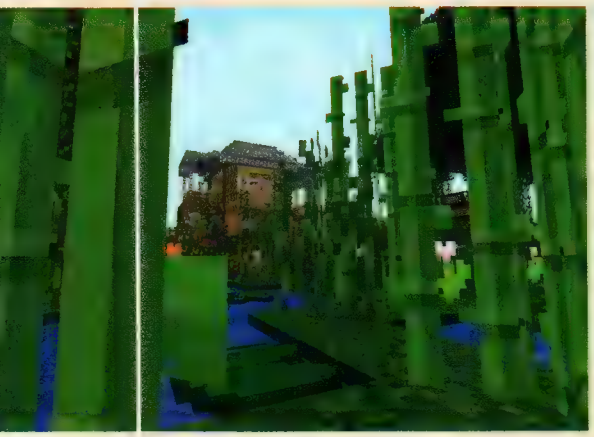


ИСКРА ГОВОРИТ...
Вот это да! Снежные ландшафты JoeBolbie просто восхитительны!

СКИН

МОНДРИАНСКИЙ АБСТРАКТ

L3UC23

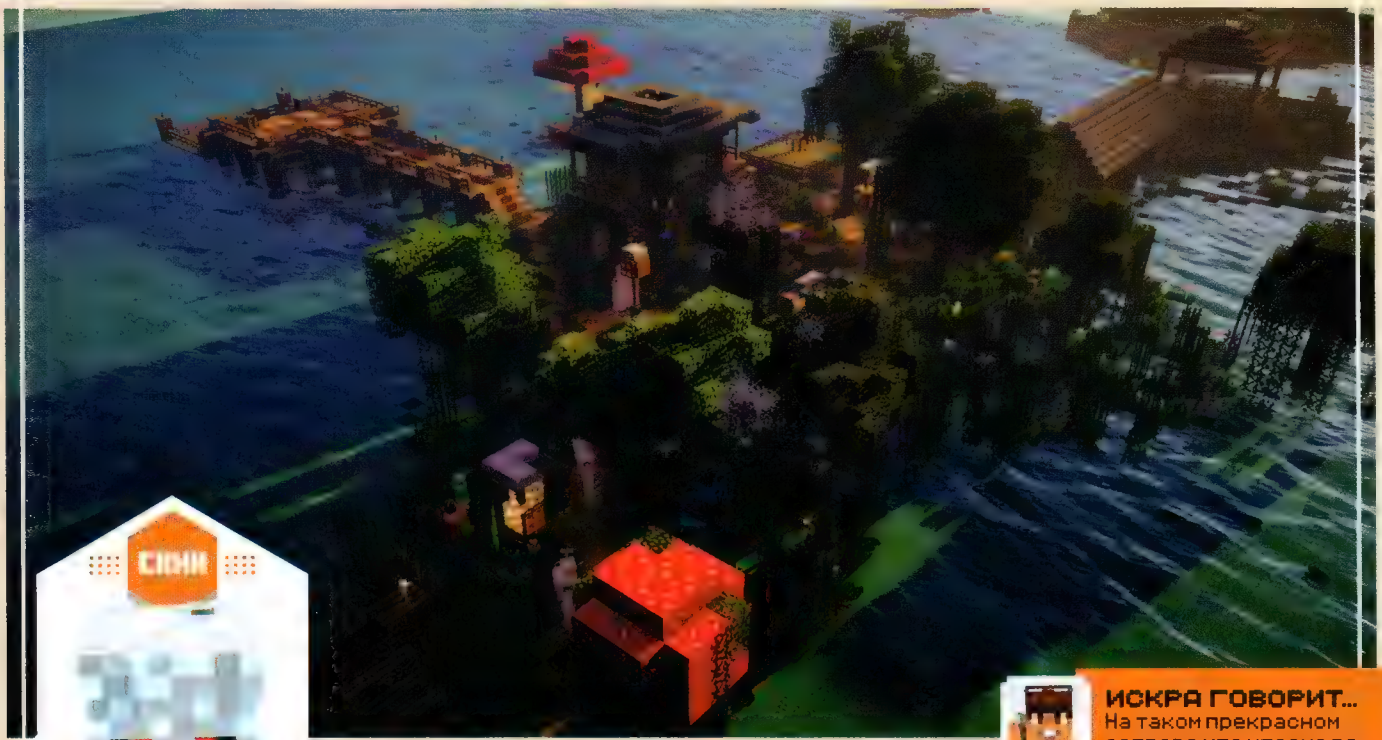


НЕЗЕР

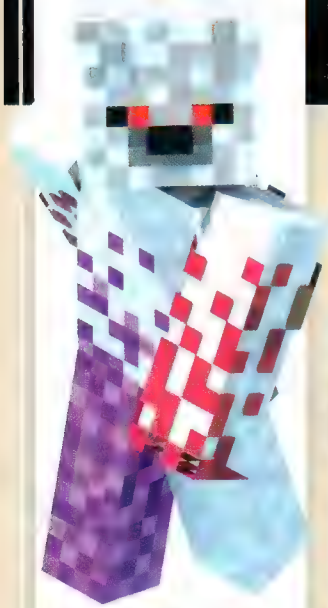
ВЕДЬМИН ОСТРОВОК

LHARTNETT123

Я люблю строить и в этот раз сделал на своём сервере целый остров! Ведьмино убежище получилось очень закрытым, уютным, тихим и волшебным.



СНЕГ



БЕЛЫЙ МЕДВЕДЬ НА ЗАДАНИИ

REDDRAGON 300052

ИСКРА ГОВОРИТ...
На таком прекрасном острове кто угодно захочет жить, а не только кошмарные ведьмы!

ОФОРМИ ПОДПИСКУ

НА ПЕРВОЕ ПОЛУГОДИЕ

2020 ГОДА!

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

КАТАЛОГ
«ПОЧТА РОССИИ» -
ПА971*
А ТАКЖЕ НА САЙТЕ
podpiska.pochta.ru

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

САМ

САМ СЕБЕ ГОЛОВА

Динамит опасен, но может приносить пользу. Глазное – внимательность! Монти расскажет о правилах безопасности

ЕСЛИ СЛУЧИЛСЯ САМЫЙ БОЛЬШОЙ...

БАБАХ!

СОВЕТЫ ЭКСПЕРТА С МОНТИ

Ох, мне, честно говоря, немного некомфортно делать такое руководство. Это опасный блок, и обычно я держусь от него подальше.

Но если относиться к взрывчатке с уважением, она становится мощным и важным инструментом – как при глубинных раскопках, так и для защиты от врагов!

Я расскажу основы техники безопасности при работе с динамитом. С его помощью можно соорудить великое множество полезных устройств, особенно если добавить немножко красного камня.

Всегда помни, что взрывотехнику нужны крепкие нервы и твёрдая рука.

Соберись – и вперёд!

TNT TNT

На страницах журнала места не очень много, поэтому я не буду расписывать все механизмы до последнего винтика. Для поиска вдохновения можно посмотреть видео в Сети. Их там великое множество!

ТНТ-БЛОКИ И КАК ИМИ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ

Здесь перечислено несколько взрывоопасных устройств. Поосторожнее с открытым огнём!

ГДЕ НАЙТИ ТНТ

В ПРИРОДЕ

Динамит можно всегда обнаружить в следующих локациях игры:

- **Ловушки в пустынных храмах (девять блоков ТНТ).**
- **Лесные особняки (по два блока ТНТ с обеих сторон от сундука-ловушки в сокровищнице).**

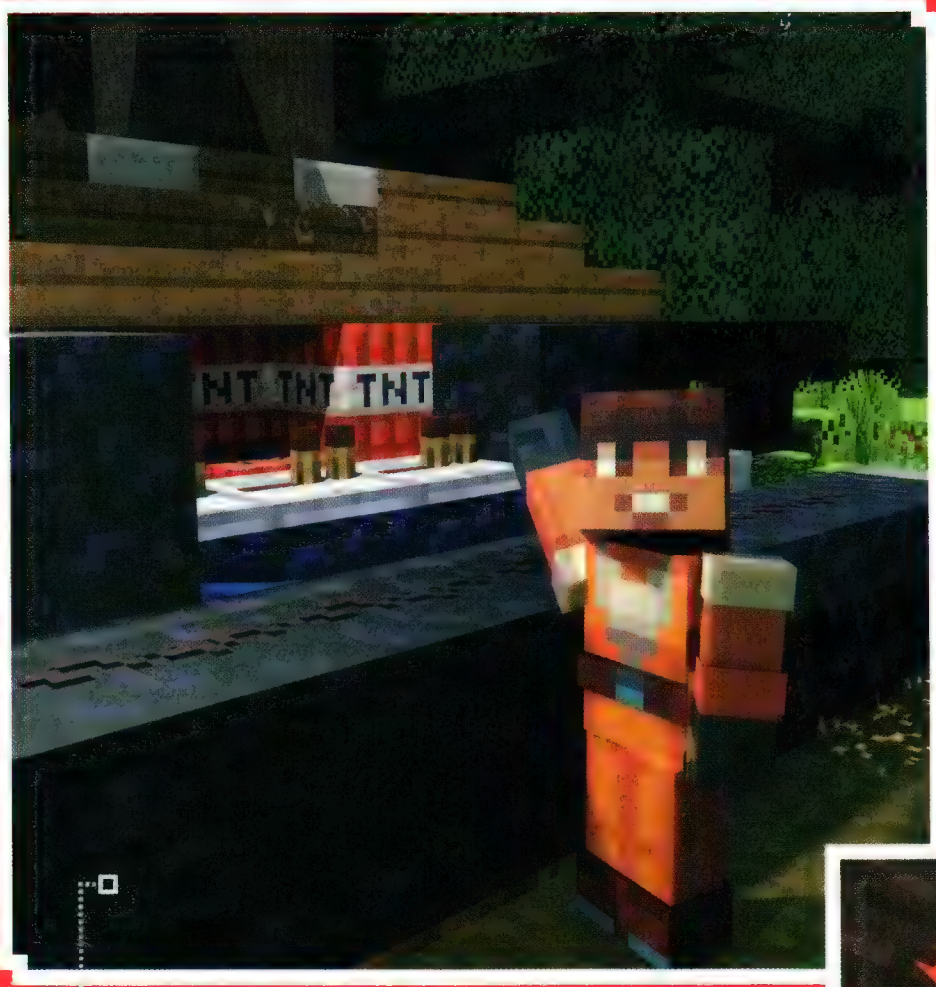
Иногда взрывчатка попадается и в этих местах:

- **Затонувший корабль (сундук в носовой части).**
- **Закопанные клады (на пляжах и под морским дном).**

ПО СХЕМЕ

Воспользовавшись этой схемой, можно самому скрафтить ТНТ. Не роняй!

Порох может выпасть из побеждённых криперов, ведьм и гастов. Вместо обычного песка можно использовать красный.



ДИНАМИТНАЯ ПУШКА

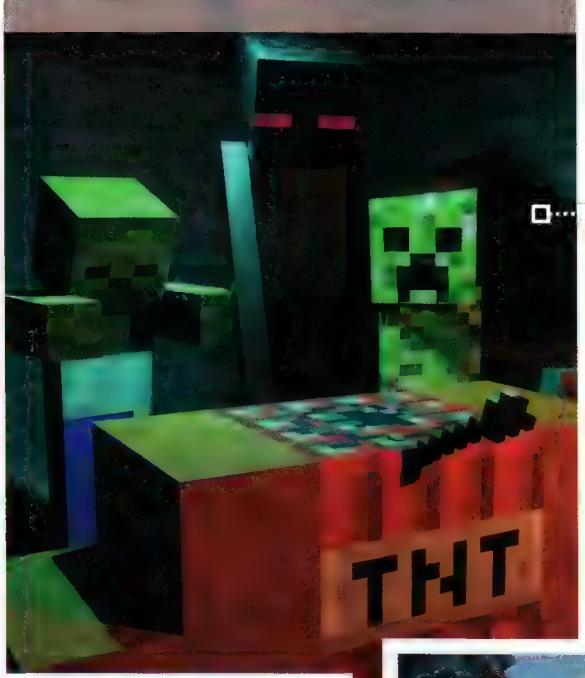
В одном из прошлых номеров журнала Искра рассказала, как построить такую пушку. В принципе, вариантов постройки пушек довольно много, можно даже сделать пушку, которая стреляет мобами... Но зачем?

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ В МЕХАНИЗМАХ

ТНТ-блок можно прикрепить к вагонетке и использовать как в качестве ловушки, так и для глубинных раскопок среди больших объёмов породы. Чтобы сделать вагонетку с ТНТ, просто установи на неё этот блок.

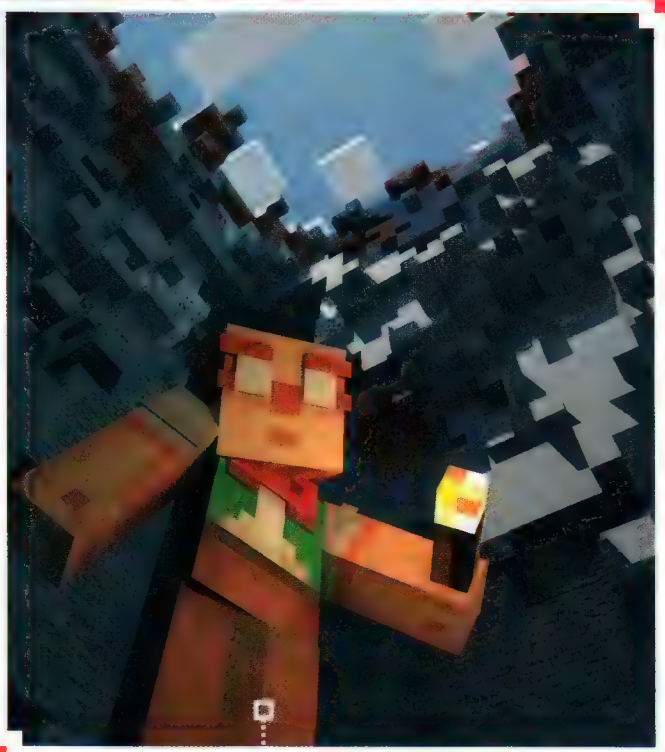
ЛОВУШКИ

Самый распространённый вариант! Простейший пример ловушки – мина с нажимной плитой, подключённой «проводом» из красной пыли к блоку TNT. Врагу достаточно наступить на плиту, и прогремит мощный взрыв. Прекрасно подходит для защиты базы и не требует слишком много ресурсов.



ФЕРМА МОБОВ

Если от взрыва погибнет моб, ты получишь столько же опыта, сколько при его уничтожении любым другим способом. Построй точку для спауна мобов, подожди, пока появится побольше врагов, а затем огнивом или огненной стрелой подожги заранее заложенный блок TNT. Опыт твой!



ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ РАСКОПОК

Сразу говорю – лично я этого делать не советую! И вообще, этот пункт меня Скаути заставила включить. Она ничего не боится, и для неё устроить громадный взрыв, чтобы получить глубокую яму, вполне в порядке вещей. Если нужно создать небольшую ямку под новую комнату на базе, а всё пойдёт наперекосяк, – помни, я предупреждал!

ТЫ ИГРАЕШЬ В «МАЙНКРАФТ» СЛИШКОМ МНОГО, ЕСЛИ...

Если погрузиться в кубический мир чересчур глубоко, реальный мир начнёт немного меняться. Проверь себя: не слишком ли сильно ты ушёл в игру?

1

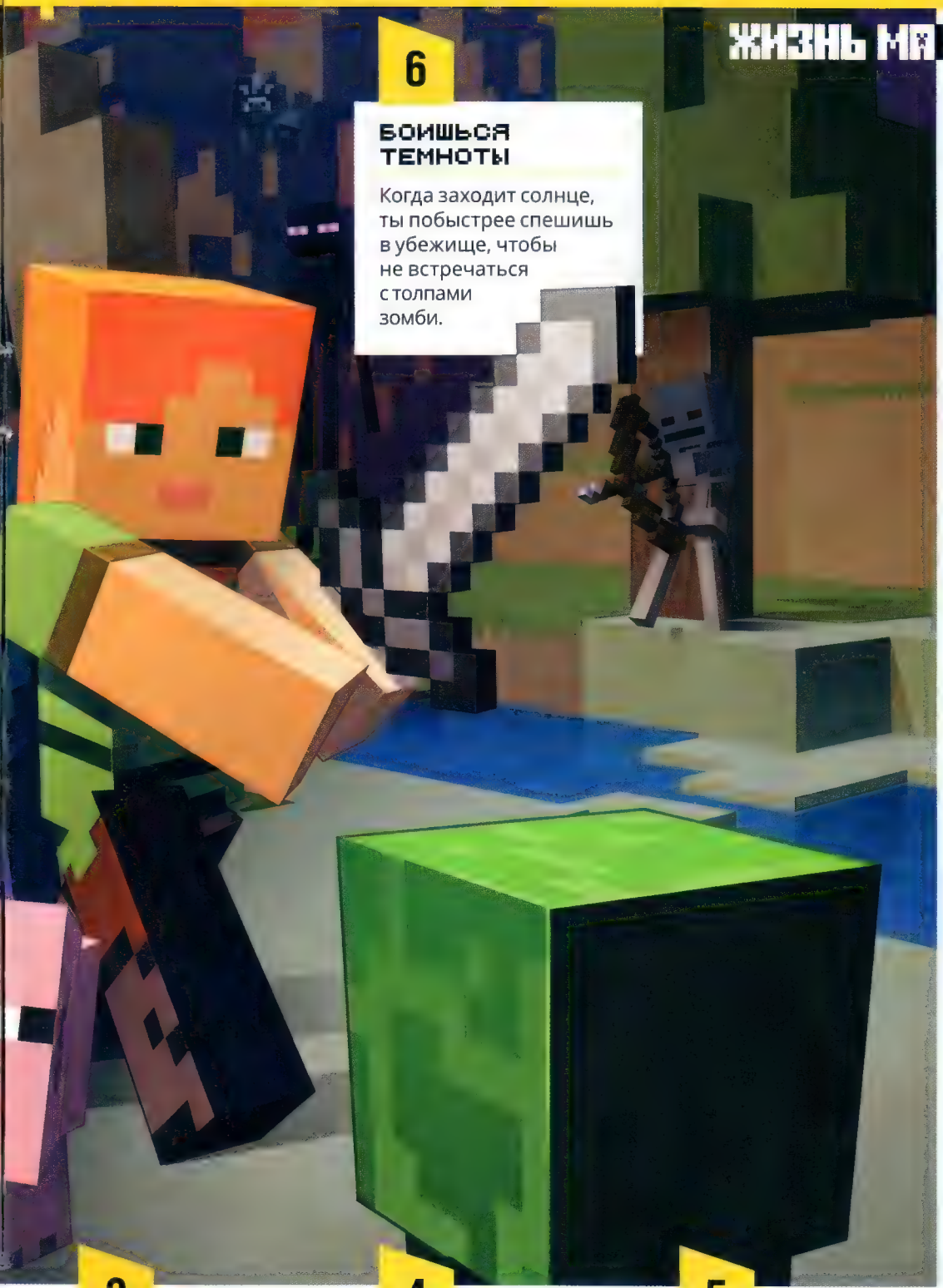
ПУГАЕШЬ ДРУЗЕЙ

Иногда ты можешь во весь голос крикнуть «Крипер!» и смеяться над тем, как все бросаются наутёк.

2

НЕРВНЫЙ ГОСТЬ

Зайдя в гости к друзьям, ты проверяешь, нет ли под ковром нажимной плиты от мины-ловушки.



6 БОИШЬСЯ ТЕМНОТЫ

Когда заходит солнце, ты побыстрее спешишь в убежище, чтобы не встречаться с толпами зомби.

7 КУБОЕД

Ты ешь только кубическую еду. Остальная не вызывает доверия.

8 НЕ ЧАВКАЙ!

Когда ты ешь, во все стороны летят крошки.

3 ТАСКАЕШЬ ТЯЖЕСТИ

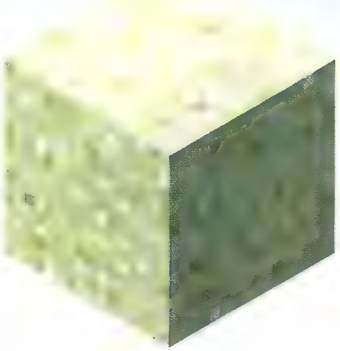
У тебя всегда с собой огромный рюкзак, полный инструментов и еды.

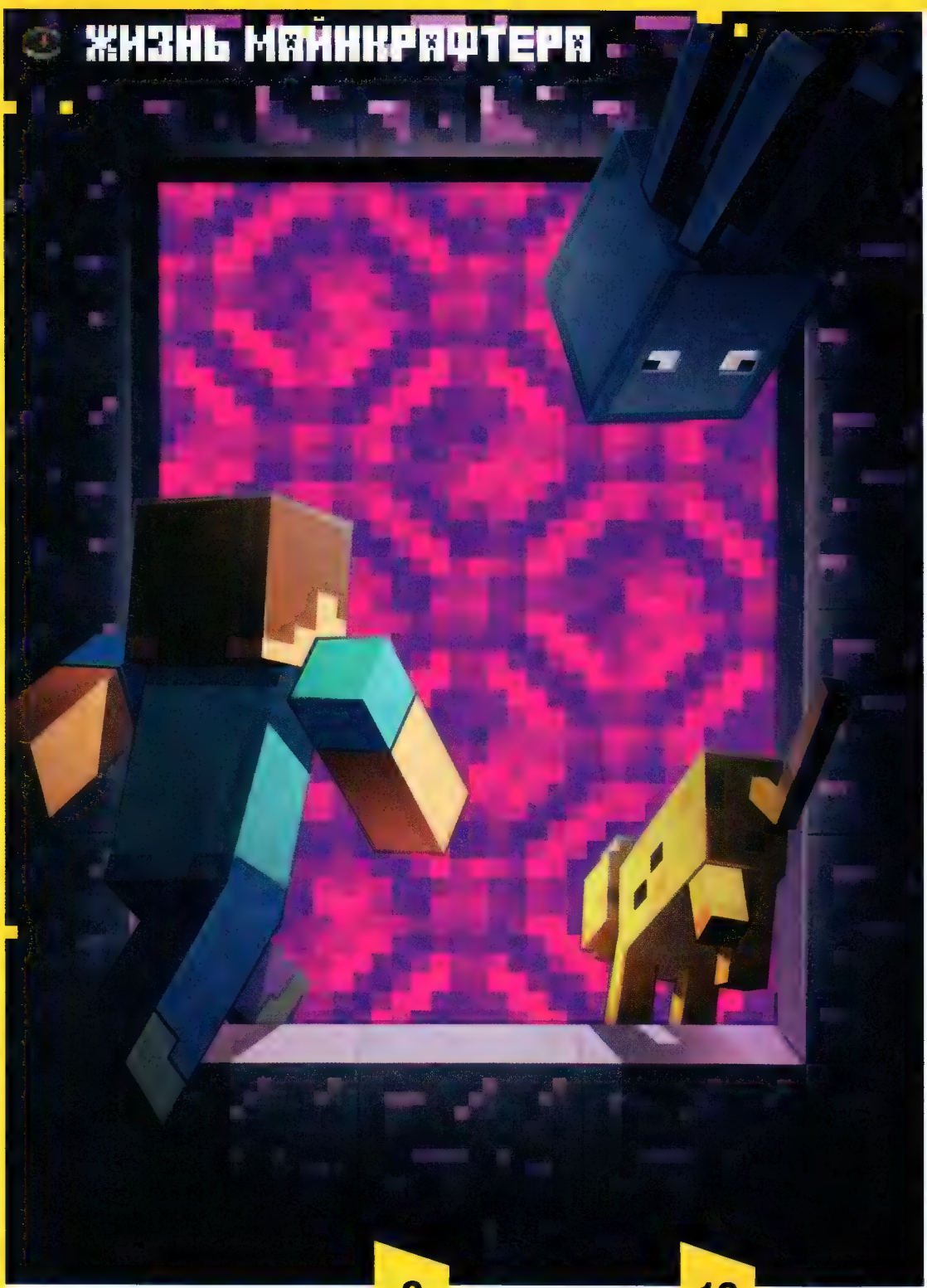
4 ДОРОЖНЫЙ ДОБЫТЧИК

Выйдя на гравийную дорогу, ты тут же начинаешь просеивать гравий в поисках кремня для огнива.

5 ХИМИЧИШЬ С ПЕСКОМ

Тебя однажды поймали, когда ты сыпал песок в духовку – а ты всего лишь хотел получить стекло.





11

АДСКИЙ ПОРТАЛ

Ты построил настоящий портал в Нижний мир и недоумеваешь, почему он не работает.

12

ОЛИМПИЕЦ

Чтобы дойти до туалета, тебе нужен зажжённый факел.

9

КЛИЧКИ ПИТОМЦЕВ

Ты назвал своё домашнее животное Алекс, Стив, Джеб или Нотч.

10

СТРАННЫЕ ВКУСЫ

В отличие от большинства людей ты любишь жареную баранину.

13

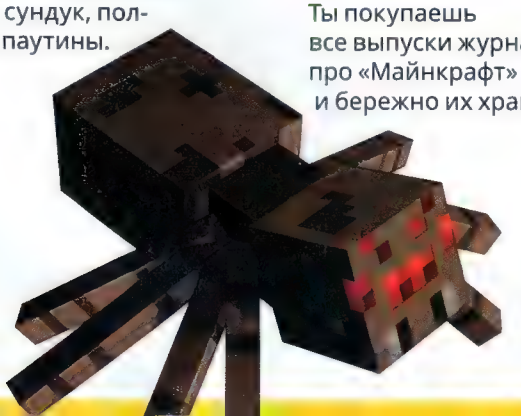
КУЛАКОМ ЕГО!

Получив задание принести в школу доски, ты голыми руками атаковал дерево в ближайшем парке.

14

ЧЕЛОВЕК-ПАУК

У тебя под кроватью есть сундук, полный паутины.



15

ПРЕДАННЫЙ ПОКЛОННИК

Ты покупаешь все выпуски журнала про «Майнкрафт» и бережно их хранишь.

СОВЕТ ЭКСПЕРТА ОТ СКАУТИ

ПОДЗЕМЕЛЬЯ

Если тебе повезёт, при раскопках ты можешь откопать вход в подземелья. Там полно сокровищ, но есть и монстры...

Те, кто меня знают, думают, что я ничего не боюсь. Это, в принципе, так и есть, но, по правде сказать, когда я впервые попала в подземелья, то здорово перепугалась...

Я увлечённо копала шахту в поисках алмазов, как вдруг передо мной обрушилась целая секция стены. Это ещё что такое?!

Сквозь пролом в стене я увидела два сундука с сокровищами и уже потирала руки в предвкушении, как вдруг на меня напали зомби. В сокровищнице оказался спаунер монстров!

Я, конечно, отбилась, но запомнила этот урок надолго. С тех пор подземелья меня не пугают!

КАК ИХ НАЙТИ

1 ПРИСЛУШАЙСЯ

Закопавшись поглубже, прервись на минутку и внимательно прислушайся. Где-то за стенами ты можешь услышать звуки, издаваемые мобами. Копай туда, и, быть может, именно там и будет подземелье.

2 ПОИЩИ МОХ

Замшелый булыжник – редкий блок, и его обнаружение скорее всего означает, что где-то неподалёку находится подземелье.

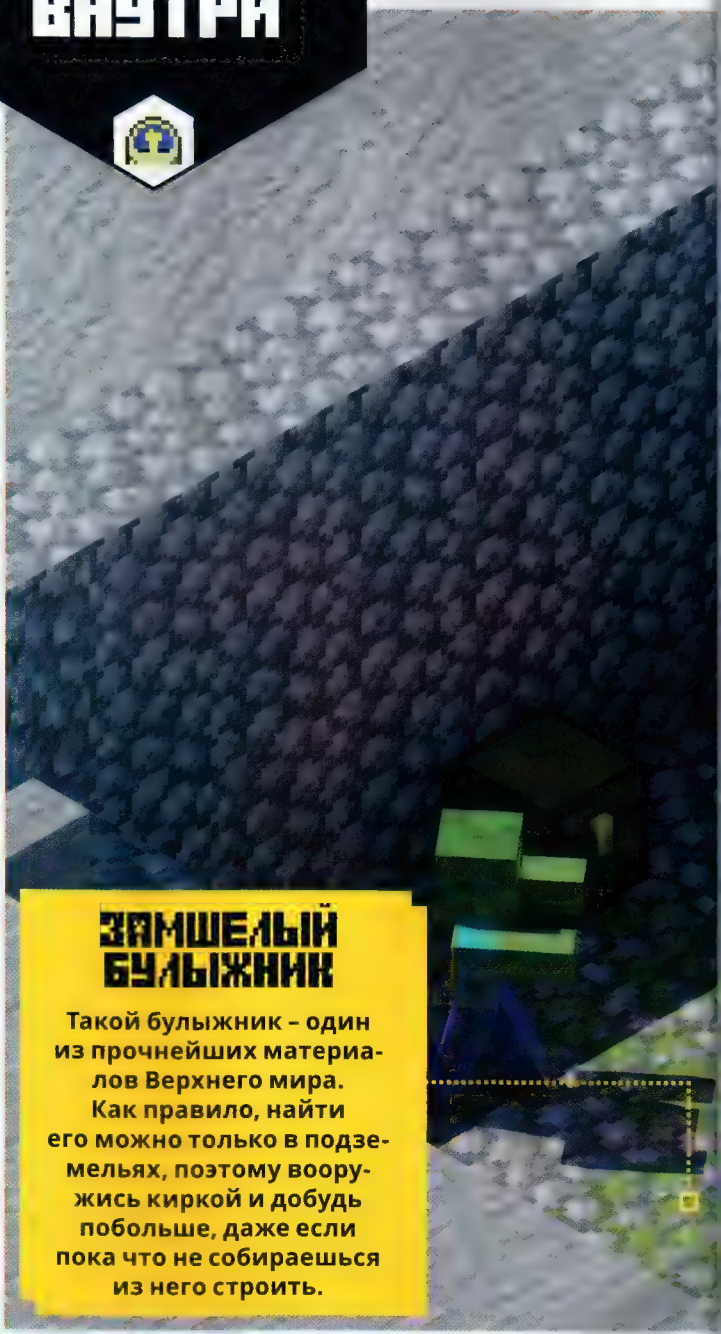
3 ПРОВАЛЫ В ПЕСКЕ

Это редкое явление, но иногда подземелья генерируются на небольшой глубине. Сыпучая порода, такая как пустынный песок или гравий, упадёт в верхние помещения, оставив на поверхности ямы – на них-то и должен обратить внимание искатель подземелий.

ЧТО ВНУТРИ

ПОЛЕЗНЫЕ ПРЕДМЕТЫ

В сокровищницах подземелий стоят сундуки, в которых ты можешь найти что-то из перечисленных ниже предметов.



ЗАМШЕЛЫЙ БУЛЫЖНИК

Такой булыжник – один из прочнейших материалов Верхнего мира. Как правило, найти его можно только в подземельях, поэтому вооружись киркой и добудь побольше, даже если пока что не собираешься из него строить.

ПОЗНАЙ СВОЕГО ВРАГА

Обнаруженный спаунер породит нескольких врагов определённого типа – это могут быть зомби, скелеты или пауки. Устройство начнёт работать, если к нему приблизиться на 16 блоков, и выпустит от одного до четырёх монстров.

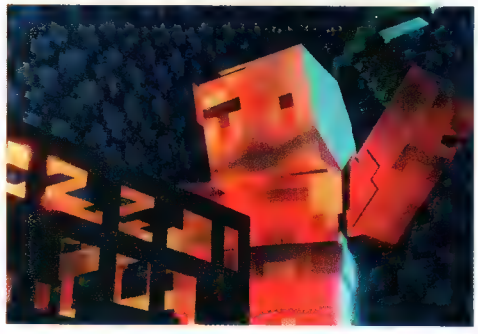
КАК ВЫЖИТЬ ПОД ЗЕМЛЁЙ

Здесь собраны важнейшие советы от Скаути по подземному выживанию.

Подземелья, что логично, находятся под землёй, а значит, с собой нужно взять побольше факелов и осветить все посещённые помещения. Спаунеры не работают при ярком свете, и их можно обезвредить, если вокруг них установить факелы.

Не обойтись под землёй и без острого меча: если моб уже выбрался из спаунера, придётся с ним сражаться. В коридорах можно быстро выстроить между собой и мобом стену, затем проделать в ней отверстие в один блок и выстрелить в монстра из лука. Так можно получить множество очков опыта.

Чтобы побыстрее добраться до сокровища, нужно обезвредить спаунер или разбить его киркой. Другие инструменты и оружие работают на спаунере гораздо дольше, и за его разрушение ты не получишь опыт. Подобрать спаунер в режиме выживания нельзя, поэтому убери свою кирку с «шёлковым касанием» в рюкзак.



Не хочешь сражаться с мобами? Самые ловкие могут попробовать собрать сокровища, не вступая в бой. Для этого нужно разломать сундуки, увёртываясь от вражеских атак, быстро всё собрать и бежать прочь, пока мобов не стало слишком много.

СУНДУКИ С СОКРОВИЩАМИ

Если не хочешь сражаться с мобами, охраняющими сокровищницу, можно устроить подкоп и подойти к сундуку со стороны стены. Через нишу в один блок ты сможешь собрать сокровища, а мобы тебя не достанут.

СПАУНЕР

Спаунер расположен в центре помещения, чтобы призванным мобам хватило места. Я расскажу, как справиться с такой напастью, но помни, что главное – хорошенько вооружиться.

МЕХАНИЧЕСКАЯ ДВЕРЬ

СТРОИМ ВМЕСТЕ С ИСКРОЙ

У любой подземной базы обязательно есть краснокаменная дверь, или спрятанная, или у всех на виду. Искра расскажет, как построить себе такое устройство.

Чего хочет игрок после хорошей прогулки с друзьями? Хорошенько отдохнуть! И чтобы враги нас не тревожили, я построила механическую дверь!

Кто-то прячет вход на базу от чужих глаз, а кто-то гордо выставляет плоды своего труда напоказ. В любом случае, большая и надёжная механическая дверь – признак серьёзного игрока!

Я расскажу, как построить несложную автоматическую дверь, а ты можешь усложнить механизм и добавить новые функции.

Прочитай мои советы – и вперёд, к новым свершениям!

60 МИНУТ 12 ПРОСТО

СТРОИМ МЕХАНИЧЕСКУЮ ДВЕРЬ

Это не так сложно, как кажется. Опытные строители могут спрятать и механизм, и дверь. И тогда база станет по-настоящему тайной.

Существует масса способов постройки двери. Конкретно эта поможет тебе разобраться в частях механизма и принципах их взаимодействия.
Дверь работает от нажатия рычага, втягивающего липкие поршни, открывающие проход.

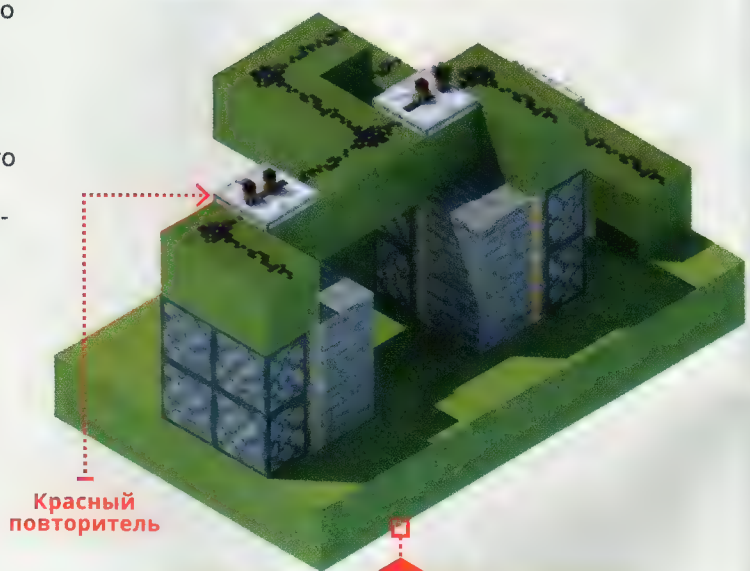
Я покажу тебе сам механизм, а как его прятать, придумай сам!

Если хочешь хорошенько замаскировать вход в свой бункер, придётся немного подумать, как это сделать.
В дальнейшем рычаг можно заменить на нажимную плиту, спрятать которую ещё проще.

01

ПОРШНИ И КАРКАС

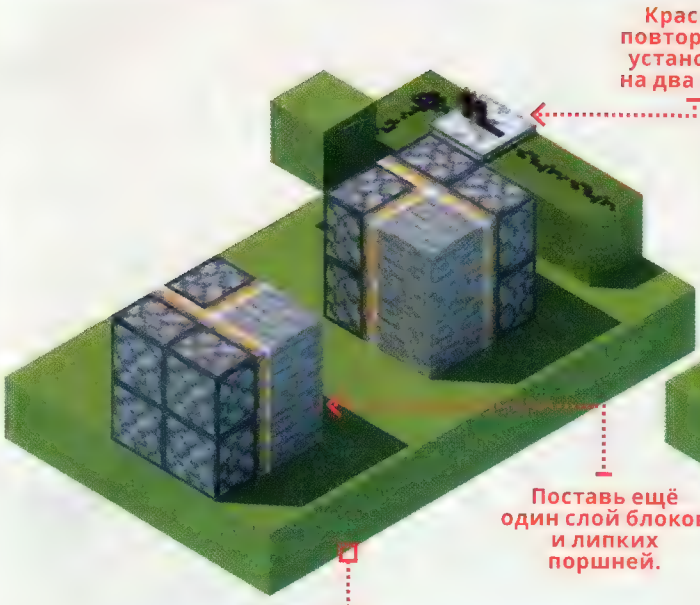
Установи шесть липких поршней и два любых блока. Рядом расставь блоки в форме буквы «Г», как показано на картинке. Искра строила из зелёной керамики, но можно брать любые блоки.



04

ЕЩЁ НЕМНОГО МЕХАНИКИ

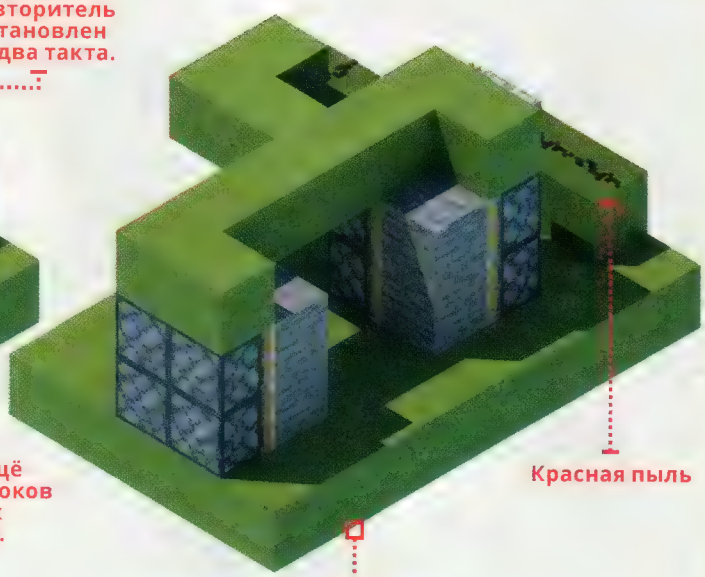
На блоки, установленные сверху, поставь ещё два красных повторителя и проложи «провода» из красной пыли. Оба повторителя установи на два такта.



02

КРАСНЫЙ КАМЕНЬ

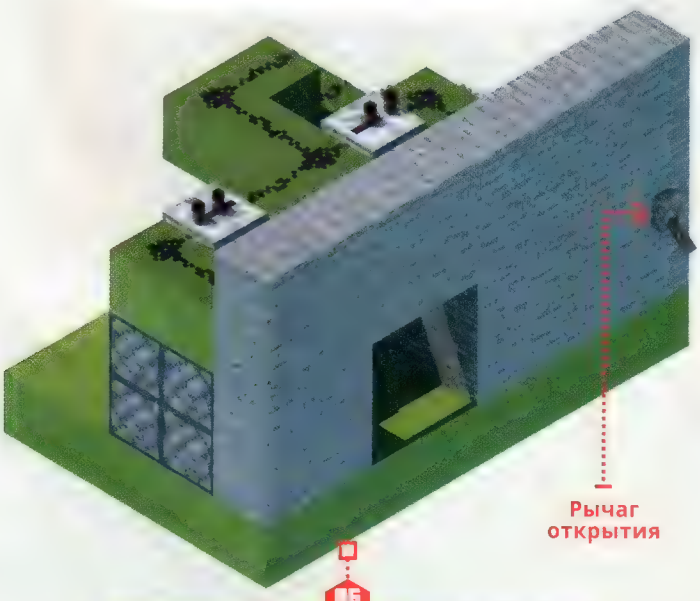
Поставь второй слой липких поршней, как изображено сверху. На блоки в форме буквы «Г» поставь повторитель и красную пыль для взаимосвязи элементов механизма.



03

ПРОДОЛЖАЙ СТРОИТЬ

Используя любые блоки, продолжай строить в соответствии с чертежом. На этом этапе можно взять блоки, подходящие к окружающему ландшафту, чтобы запутать врагов.



06

СПРЯЧЬ И ВКЛЮЧАЙ

Дверь готова! Закрой переднюю часть маскировочными блоками и установи рычаги для открытия и закрытия двери с обеих сторон конструкции.

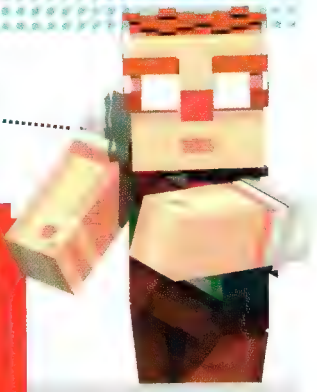
УСТАНОВКА НА БАЗЕ

Теперь, когда ты знаешь, как строить двери, пора построить такую на базе. Если ты используешь блоки, из которых состоит ландшафт, и спрячешь рычаг, отыскать вход будет очень непросто!

СОВЕТЫ ПО ВЫЖИВАНИЮ ОТ МЕДВЕДЯ

ИССУШИТЕЛЬ

Три головы? Огненные шары?! Это же какой-то ужас!



Помимо алмазного меча и зачарованного лука, не лишним будет одеться в алмазные доспехи. От чудовищных атак иссушителя нет защиты лучше.

Зачем вообще призывать иссушителя? А затем, что он роняет очень ценные предметы! Медведь расскажет, как одолеть чудовище.

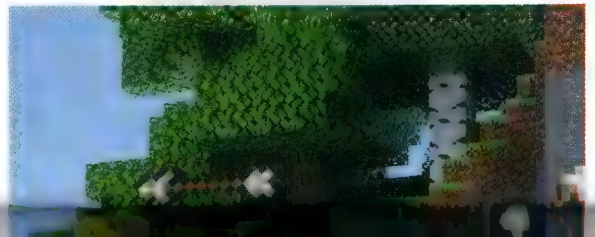
КРАТКО О ПРИЧИНАХ

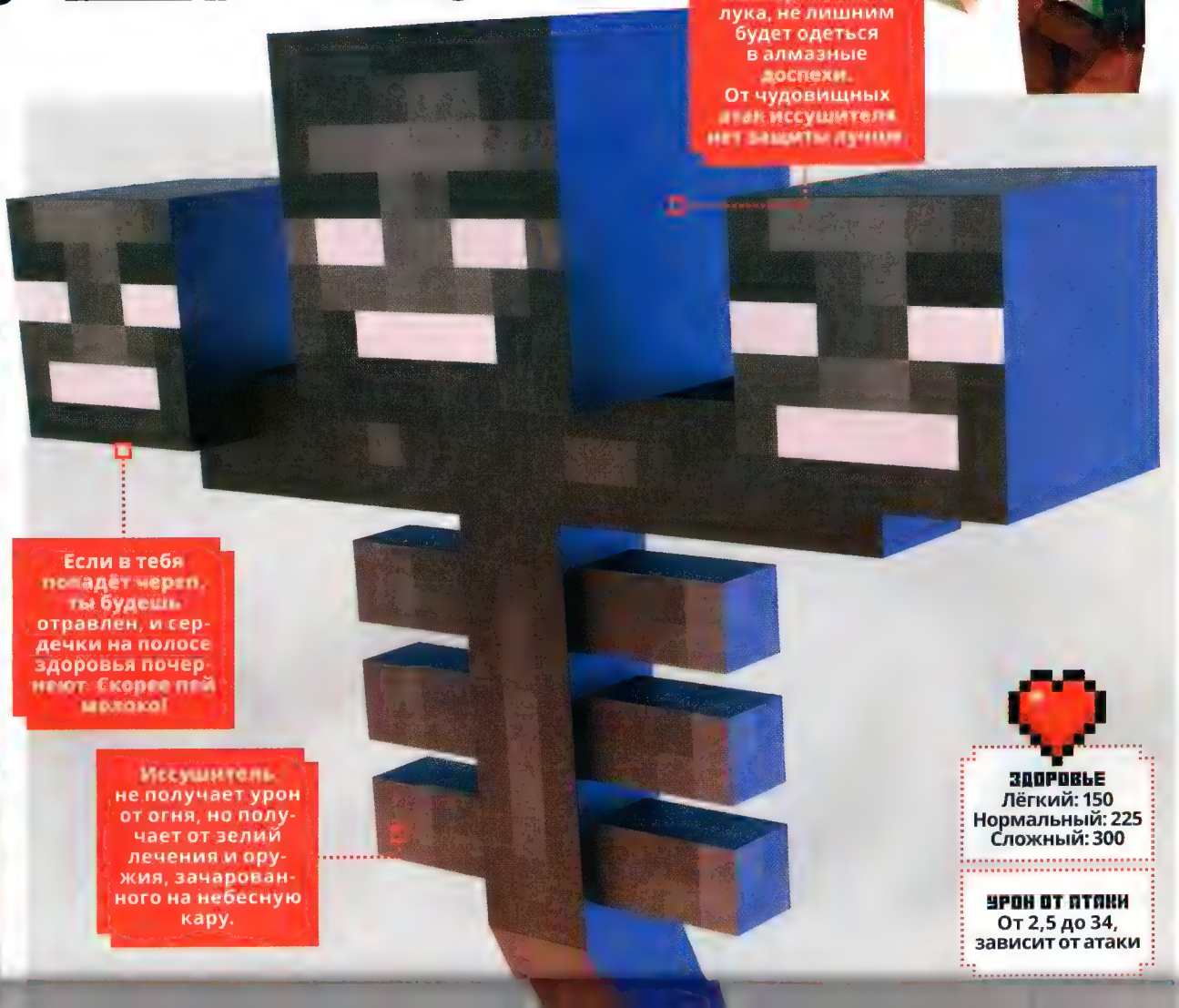
Зачем Медведю вызывать опаснейшее создание Верхнего мира? Потому что Медведь умный!

Да, иссушители опасны, но только из них выпадает звезда Нижнего мира. Она нужна, чтобы построить маяк, а значит, битва неизбежна.

К победе над иссушителем тебя приведёт несколько путей, некоторые из них так просты, что похожи на жульничество. Медведь так делать не будет!

Ты хочешь сразить монстра в честном бою? Отлично. Медведь тебе всё расскажет.



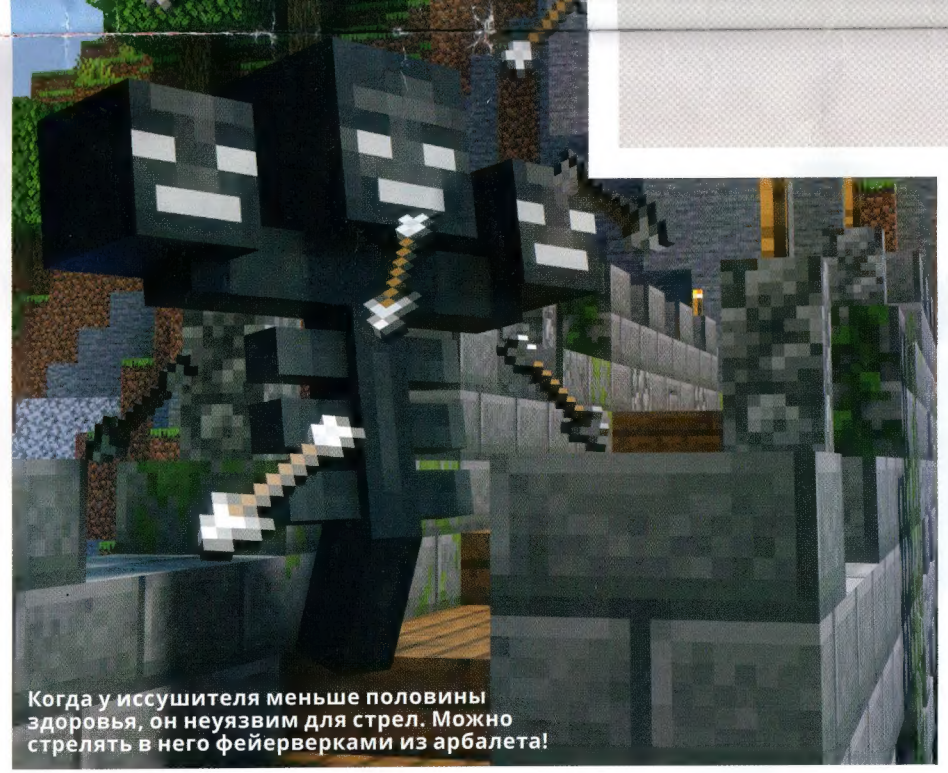


Если в тебя попадёт череп, ты будешь отравлен, и сердечки на полосе здоровья почернеют. Скорее пей молоко!

Иссушитель не получает урон от огня, но получает от зелий лечения и оружия, зачарованного на небесную кару.

ЗДОРОВЬЕ
Лёгкий: 150
Нормальный: 225
Сложный: 300

УРОН ОТ АТАКИ
От 2,5 до 34, зависит от атаки



Когда у иссушителя меньше половины здоровья, он неуязвим для стрел. Можно стрелять в него фейерверками из арбалета!

Иссушитель видит тебя, даже если ты невидим. Одна голова – хорошо, а три – очень хорошо!

СОЗДАТЬ ИССУШИТЕЛЯ

Перед тем как с ним сразиться, монстра придётся сделать самому. Это несложно, но требует редких предметов.

Чтобы призвать иссушителя, установи четыре блока песка душ в форме буквы «Т» (три сверху, один снизу) и поставь на верхний ряд три черепа скелетов-иссушителей.

ДОСЬЕ

ГДЕ ВСТРЕЧАЕТСЯ

ИССУШИТЕЛЯ МОЖНО ПРИЗВАТЬ В ЛЮБОМ БИОМЕ ИЛИ ДАЖЕ ПОД ЗЕМЛЁЙ, ЧТОБЫ ИСПОЛЬЗОВАТЬ СИСТЕМУ КОРИДОРОВ ДЛЯ НАПАДЕНИЯ И ЗАЩИТЫ.

ЧТО МОЖЕТ ВЫРОНИТЬ

Звезда Нижнего мира

Опыт 50

СОВЕТЫ ПО БОЮ ОТ МЕДВЕДЯ

ИМЕЙ ТЕРПЕНИЕ!
Не нападай на иссушителя сразу, а отойди подальше. После призыва иссушитель вызовет мощный взрыв и только тогда станет уязвим для атак.

БОЙСЯ ЧЕРЕПОВ
Основная атака иссушителя – стрелять черепами. Чёрные летают быстрее, а синие наносят больше урона. Лучший выход – увёртываться от них.

НЕОБХОДИМЫЙ МИНИМУМ
Возьми в бой два алмазных меча, зачарованных на остроту и небесную кару. Неразрушимый мощный лук с бесконечными стрелами тоже не будет лишним.

САМОЛЕЧЕНИЕ
Битва будет непростой, поэтому запасись зельями лечения и ускорения. Также возьми с собой еду – хлеб, жареное мясо и золотые яблоки, если у тебя они есть.

БИТВА
Тактика сражения может быть разной, но Медведь любит сначала стрелять в иссушителя из лука, а затем достать меч и перейти в ближний бой.

ЗА ДЕЛО!

Ну всё, я объявляю забастовку! Медведь, следующие вызовы делаешь ты!

Ищешь новые вызовы? Тогда ты пришёл по адресу! Каждому искателю приключений найдётся задание по вкусу. Что ж, приступим...

ВЫЗОВ 1

СУПЕРПЛОСКОЕ ВЫЖИВАНИЕ

Создайте с друзьями новый мир в режиме суперплоскости. На таком ландшафте будет меньше ресурсов, а значит, выжить будет непросто. Кто протянет дольше всех, тот и победил.

Ох уж эта плоскость...

ВЫЗОВ 2

НОЧНЫЕ ОПАСНОСТИ

Договорись с друзьями не носить доспехи по ночам и начинайте игру. Просто занимайся своими делами с учётом правил вызова. Тот, кто выживет дольше остальных, назначается новым князем тьмы!

ВЫЗОВ 3

ПОДВОДНАЯ ОХОТА

Этот вызов предназначен для тех, кто хочет попробовать свои силы в подводном бою. Охота на утопленников! Обговори с друзьями время вызова, вооружись и ныряй!

ВЫЗОВ 4

ВСЕМИРНАЯ ТОРГОВЛЯ

Установи последнее обновление (с деревнями и разбойниками) и посоревнуйся с друзьями: кто первый поторгует с жителем каждой из профессий? Этот вызов быстро не сделать, но зато сколько же новых биомов и пейзажей ты повидаешь!

ВНИМАНИЕ! Только опытный майнкрафтер даст больше половины правильных ответов!

ХОРОШО ЛИ ТЫ ЗНАЕШЬ «МАЙНКРАФТ»?

Хочешь, откроем тебе страшную тайну? Даже у Монти не получилось ответить на все вопросы! Опрос очень сложный и затрагивает все области кубического мира. Мы предупредили.

ВОПРОС 1
Скелет-иссушитель после гибели может выронить меч. Какой?

ВОПРОС 2
Ого, как быстро стали добываться камни под водой! Что это за эффект?

ВОПРОС 3
Сколько очков здоровья у кадавра на нормальной сложности?

ВОПРОС 4
В каком обновлении появился адский камень?

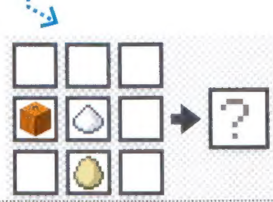
ВОПРОС 5
Разоритель при гибели может выронить свинец. Да или нет?

ВОПРОС 6
Примерно один из 10 000 запусков игры загрузит название с опечаткой. С какой?

ВОПРОС 7
Из каких двух мобов могут выпасть осколки призмарина?

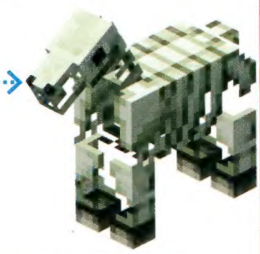
ВОПРОС 8
Сколько здоровья отнимет у врага зелье урона?

ВОПРОС 9
Какой вкусный предмет получится из этих ингредиентов?



ВОПРОС 10
Что нужно собрать, чтобы получить достижение «больше инструментов»?

ВОПРОС 11
Сколько очков опыта ты получишь за убийство лошади-скелета?



ВОПРОС 12
Что это за блок?

ОТВЕТЫ: 1. Каменный; **2.** Родство с водой; **3.** 10; **4.** В хеллоуинском; **5.** Нет; **6.** Minceraft (переставлены буквы E и C); **7.** Стражи и древние стражи; **8.** 3 сердечка; **9.** Тыквенный пирог; **10.** По одному виду каждого инструмента (кирка, лопата, топор и мотыга); **11.** 1-3; **12.** Изумрудная руда.

ОТКРОЙ ВСЕ СЕКРЕТЫ MINECRAFT™

MOJANG

С СЕРИЕЙ ОФИЦИАЛЬНЫХ КНИГ

ЛЕВ
ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ

На правах рекламы

© 2020 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.

Журнал «Майнкрафт» № 1 (10) январь 2020. Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Печать офсетная. Бумага мелованная. Издательство: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Адрес: Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д. Дата печати (производства): 12.2019. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. www.leobooks.ru, info@leobooks.ru. Цена свободная. К журналу прилагается вложение. Информация о вложении указана на индивидуальной упаковке.

EAC